

REGULAMIN KONKURSU „KONKURS ARTYSTYCZNY JFM 2026”

(dalej „Regulamin”)

§1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem konkursu o nazwie „KONKURS ARTYSTYCZNY JFM 2026”, organizowanego podczas Jesiennego Festiwalu Mangowego, zwanego dalej „Konkursem”, jest Studio JG Jan Godwod z siedzibą w Warszawie, przy ul. Staniewickiej 18, NIP: 1132361439 zwane dalej „Organizatorem”.
2. Konkurs stanowi przyrzeczenie publiczne w rozumieniu art. 919-921 Kodeksu Cywilnego.
3. Organizator jest przyrzekającym nagrodę w rozumieniu art. 919 Kodeksu Cywilnego.

§2 NAGRODY

1. Nagrodą główną w Konkursie jest voucher o wartości 75 zł, do wydania na mangi Wydawnictwa Studio JG w sklepach sieci Yatta.pl.
2. Nagroda główna nie łączy się z innymi promocjami oraz zniżkami.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do możliwości przyznania dowolnej liczby Wyróżnień w postaci kopert-niespodzianek z losowymi bonusami.
4. Nagroda główna oraz Wyróżnienia nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny.
5. W wypadku nieodebrania Nagrody lub Wyróżnienia przez Uczestnika, uprawnienie do Nagrody lub Wyróżnienia wygasa po upływie 2 miesięcy od chwili ich uzyskania.

§3 WARUNKI UCZESTNICTWA I PRZEBIEG KONKURSU

1. Udział w Konkursach jest dobrowolny.
2. Konkurs odbywa się na terytorium Polski w dniach 6-8 listopada 2026 r.
3. Konkurs przebiega w czasie trwania całego Festiwalu – pierwszego dnia Festiwalu ujawniany jest temat przewodni Konkursu. Przyjmowanie zgłoszeń mija 8 listopada 2026 r. o godzinie 23:59.
4. Konkurs odbywa się za pośrednictwem serwisów Facebook/Instagram/Twitter/TikTok.
5. W celu wzięcia udziału w Konkursie Uczestnik powinien:
 - 5.a) Zrobić rysunek / model plastyczny / tekst literacki zgodnie z treścią zadania Konkursu.
 - 5.b) Wrzucić w/w na swój profil w co najmniej jednym z wymienionych serwisów społecznościowych – Facebook/Instagram/Twitter/TikTok, opatrzyć zgłoszenie hasztagami podanymi w poście z ogłoszeniem konkursu oraz oznaczyć w poście i na zdjęciu/filmie profil wydawnictwa Studio JG.
 - 5.c) W Konkursie wezmą udział wyłącznie prace, które zostaną opublikowane

publicznie, tj. takie, które pokażą się publicznie wszystkim zainteresowanym.

- 5.d)** Jeden Uczestnik może opublikować dowolną liczbę prac.
- 5.e)** Na łamach pracy Konkursowej może znajdować się wyłącznie Uczestnik Konkursu. Ewentualne osoby postronne mogą być widoczne na zdjęciu wyłącznie w tle, bez wyraźnych rysów twarzy, w celu ochrony prawa do wizerunku tychże osób.
- 5.f)** Zgłaszając pracę do wybranego Konkursu, Uczestnik oświadcza, że dysponuje pełnią praw autorskich do ww. pracy i wyraża zgodę na jej bezpłatną publikację (w ramach niewyłącznej, nieograniczonej czasowo ani terytorialnie licencji) na stronie internetowej oraz w mediach społecznościowych Organizatora. Uczestnik oświadcza również, że zgłoszona praca została wykonana samodzielnie, bez jakiegokolwiek wykorzystania narzędzi sztucznej inteligencji (AI) na żadnym etapie jej przygotowania, w tym w szczególności do generowania, tworzenia, redagowania, edytowania, modyfikowania lub przekształcania treści i elementów pracy.

6. Na drodze wewnętrznego głosowania wyznaczone przez Organizatora Jury w ramach Konkursu wybierze:

- 6.a)** 1 najciekawszą pracę, której autor-Uczestnik otrzyma wspomnianą w §2 Nagrodę główną;
- 6.b)** dowolną liczbę prac, której autorzy-Uczestnicy otrzymają Wyróżnienia. Organizator ma prawo nie przyznać Wyróżnień.
- 6.c)** Jeden Uczestnik może wygrać więcej niż jeden Konkurs.

7. Rozstrzygnięcie Konkursu odbędzie się za pośrednictwem mediów społecznościowych Organizatora w ciągu 7 dni od daty zakończenia Konkursu.

8. Organizator skontaktuje się ze zwycięzcami za pośrednictwem mediów społecznościowych w celu ustalenia sposobu przekazania nagrody:

- 8.a)** Nagrodę Główną Zwycięzca Konkursu będzie mógł odebrać na dwa sposoby: w dowolnym sklepie sieci Yatta.pl lub za pośrednictwem opłaconej przez Organizatora przesyłki pocztowej (z zastrzeżeniem, że wysyłka możliwa jest wyłącznie na terenie Polski).
- 8.b)** Wyróżnienia Uczestnik Wyróżniony będzie mógł odebrać na dwa sposoby: w dowolnym sklepie sieci Yatta.pl lub wraz z kolejnym zamówieniem złożonym za pośrednictwem Yatta.pl (z wyłączeniem prenumerat; koperta-niespodzianka zostanie dodana do koszyka).

9. Dane osobowe zwycięzcy oraz ewentualnych wyróżnionych pozyskane przez Organizatora po rozstrzygnięciu Konkursu zostaną użyte wyłącznie w celach konkursowych do wysyłki przewidzianej Nagrody oraz Wyróżnień.

10. Uczestnikiem konkursu nie może być pracownik wydawnictwa Studia JG ani pracownik

sklepu Yatta.pl.

§4 POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE

1. Wszelkie reklamacje dotyczące sposobu przeprowadzenia Konkursów Uczestnicy winni zgłaszać na adres reklamacje@yatta.pl.
2. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko oraz dokładny opis i uzasadnienie reklamacji.
3. Reklamacje rozpatrywane będą przez Organizatora w terminie 14 (czternastu) dni od daty ich otrzymania.
4. Uczestnik o sposobie rozpatrzenia reklamacji zostanie powiadomiony wiadomością e-mail na adres, z którego zostało wysłane zgłoszenie reklamacyjne.

§5 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Niniejszy Regulamin dostępny jest na stronie [www.organizatora](http://www.organizatora.pl).
2. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w niniejszym Regulaminie, w każdym czasie bez podania przyczyny. Zmiany w regulaminie nie mogą jednak naruszać praw nabytych przez Uczestników.